

技术通报——问与答

1. 问：安装Windows XP x64 Edition之后，在设备管理器中看到“Unsupported Standard Game Port”(不支持标准游戏接口)。并且没有感叹号“!”或错误提示信息。为什么？

答：Microsoft Windows XP x64 Edition 不支持游戏接口。如果您想要在 Windows XP x64 Edition 中使用游戏手柄或者操纵杆，请使用带 USB 接口的。

2. 问：我在K8Upgrade-NF3主板上使用Samsung HD080HJ (P80SD) 80GB SATA II 硬盘。从支持光盘安装Nvidia的“all in one”驱动程序之后，启动进入Windows XP的时间变长。如何解决这个问题？

答：请按照以下步骤更新 Nvidia IDE 驱动程序：

- 1.在 Windows XP 下，请打开“控制面板”并且选择“增加/删除程序”删除 Nvidia IDE 驱动程序：
- 2.请从以下网址下载新的Nvidia IDE驱动程序
http://download.asrock.com/Drivers/Special/nvidia_4.84IDE.zip
- 3.驱动程序下载完成之后，请在您的系统上安装新的 IDE 驱动程序。

3. 问：在K8NF4G-SATA2主板上，我使用两块SATA硬盘创建RAID 1 (镜像) 阵列。完成阵列的设置和操作系统的安装之后，移除其中一块SATA硬盘。但是，当我将SATA

硬盘放回原处启动系统时，显示以下警告信息。我应该怎么办？

```
MediaShield IDE ROM BIOS 5.27
Copyright (C) 2005 NVIDIA Corp.

Detecting array ...
0  Degraded  NVIDIA  MIRROR  74.53G
1  Degraded  NVIDIA  MIRROR  74.53G

Press F10 to enter RAID setup utility ...
_
```

答：当您移除其中一块SATA硬盘时，系统会将剩下的硬盘识别为异常阵列。然后，当您放回另一块硬盘时，系统会将两块硬盘识别为两个异常阵列。这就是为什么会出现警告信息提醒您那不是正常RAID 1（镜像）阵列的原因。

为了解决这个问题。在开机自检（POST）时请按“F10”键进入MediaShield Utility，并按照以下步骤重新组建阵列。

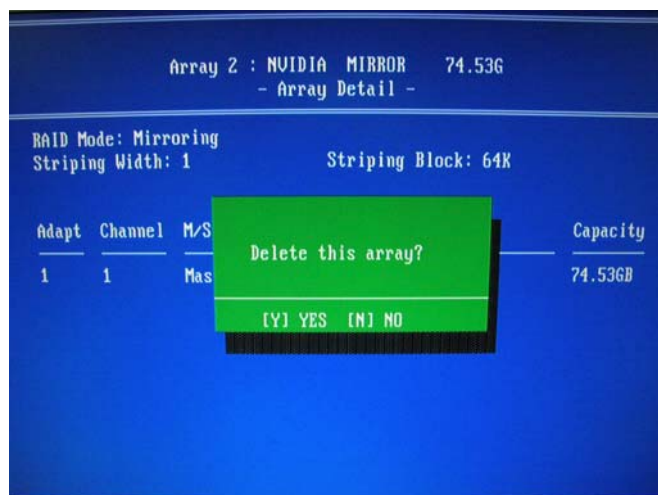
步骤1：请进入MediaShield Utility（按“F10”键）并且在“Array list”（阵列表）中选择SATA硬盘（阵列）其中的一个。



步骤2：按“Enter”回车键进入“Array Detail”（阵列详情）



步骤3：按“D”键删除这个阵列。



步骤4：删除它之后，请进入剩余阵列的“Array Detail”（阵列详情）。



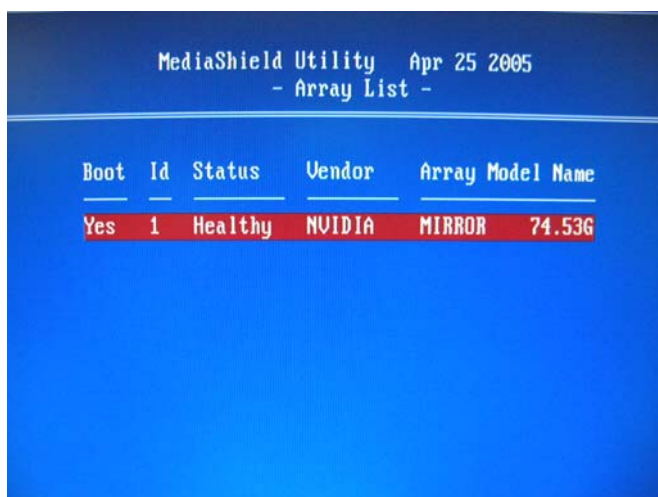
步骤5：按“R”键（Rebuild，重新组建）进入“Select From Free Disk List”（从空闲磁盘列表中选择）



步骤6：按“A”键，然后按“Enter”回车键重新组建阵列。



步骤7：完成。



步骤8：按“Ctrl-X”退出。